

# GAMING

# 4

Časopis pro správné hráče!

ČERVENEC - SRPEN 2016

CENA: 49 Kč | SK 1,90 €

STARÉ/NOVÉ NINTENDO NES

A TAKÉ GEFORCE GTX 1060

MOŽNOSTI NVIDIA ANSEL

ZOTAC STEAM MACHINE

HORIZON: ZERO DAWN

KONEČNĚ XBOX ONE S

A MNOHO DALŠÍHO...



◆ RECENZE ◆ | PARAGON | RAGE | FRAGMENTED | EVOLVE



NAKLADATELSTVÍ  
**MONUMENT**

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory  
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

[www.nakladatelstvi-monument.cz](http://www.nakladatelstvi-monument.cz)



# OBSAH

## TÉMA

|                           |   |
|---------------------------|---|
| Šílená podiváná.....      | 4 |
| Nic není jak se zdá ..... | 5 |

## RECENZE

|                                       |    |
|---------------------------------------|----|
| Paragon .....                         | 6  |
| RAGE .....                            | 7  |
| Fragmented.....                       | 8  |
| Furi.....                             | 9  |
| EVOLVE Stage 2.....                   | 10 |
| Elite Dangerous: Arena.....           | 12 |
| DLC Layers of Fear: Inheritance ..... | 13 |
| Space Engineers.....                  | 14 |
| The Solus Project.....                | 15 |
| Abzu.....                             | 16 |

## HARDWARE

|                          |    |
|--------------------------|----|
| Xbox One S .....         | 17 |
| Acer Aspire V NITRO..... | 18 |
| Nvidia GTX 1060 .....    | 19 |
| MSI BackPack.....        | 20 |
| MSI GAMING 24.....       | 21 |
| ZOTAC Steam Machine..... | 22 |

## NOVINKY

|                                     |    |
|-------------------------------------|----|
| One Night in Karazhan.....          | 23 |
| Zaklínač 3 Update.....              | 24 |
| Red Dead Redemption XONE.....       | 25 |
| Nintendo NES.....                   | 26 |
| BATMAN: The Telltale Series.....    | 27 |
| Horizon: Zero Dawn.....             | 28 |
| Battlefield 1: Speciální edice..... | 29 |
| Dead by Daylight.....               | 30 |
| Bioshock kompilace.....             | 31 |
| Kingdom Come: Deliverance AI.....   | 32 |
| Steep.....                          | 33 |
| LawBreakers.....                    | 34 |
| Outlast 2.....                      | 35 |
| The Last Guardian.....              | 36 |
| Pár zajímavostí ze světa her.....   | 37 |
| Inside.....                         | 38 |

## MOBILNÍ HRY

|                        |    |
|------------------------|----|
| Dumb Ways To Die.....  | 39 |
| Best Friends.....      | 40 |
| Day of the Viking..... | 41 |
| Cut The Rope.....      | 42 |
| RIO 2016.....          | 43 |
| 2048.....              | 44 |

## HERNÍ AKCE

|                    |    |
|--------------------|----|
| ROG FINALS 10..... | 45 |
|--------------------|----|

## ROZHOVOR

|                           |    |
|---------------------------|----|
| Pavel "Herdyn" Mikeš..... | 47 |
|---------------------------|----|

# ÚVODNÍ SLOVO

Všimli jste si toho, nebo máte pořád mlhu před očima? Oni ne her stále přibývá, ale nejvíce se drží ty, ve kterých se střílí. Pokud vyjde multi – playerová střílečka, musí rozhodně obsa-



hovat něco, co se hráči zaryje pod kůži a nenechá ho přejít k jiné hře. Potom se totiž stává, že nové hry nikdo nehraje. Proč je ale tomu tak?

Jedná se totiž zejména o hry z 2. světové války. „Páni, to je mi ale novinka, to tady již dlouho nebylo.“ Z mého pohledu je to již otravné a nudné, jak se tolik vývojářských týmů snaží udělat herní titul, který napodobuje neustále to samé. Kdyby do těchto her alespoň přidali něco nového, ale všechny náměty pochází z prvních vydaných titulů o 2. světové válce. To samé si myslím o sci-fi námětech v podobě FPS. Zde se dá ale neustále něco vymyslet nového. Proč až vývojáři, kteří vydali hru Battlefield, přišli na nápad, aby vytvořili hru o 1. světové válce? To je rozhodně větší a také lepší rozhodnutí, než cokoli jiného.

Zde je ale další problém. Myslím si, jak Battlefield 1 vyjde na světlo světa, tak hodně vývojářů, kteří vytváří akční střílečky, hodí ručník do ringu. Pokud ale ne, tak přestanou vytvářet hru o 2. světové válce, a budou se opět snažit napodobit Battlefield 1. Vše je jen copyright. Nic jiného. Nic neříkám na hry typu odstřelovače, jako je například Sniper Elite. Skvělý nápad se podívat na válku z pohledu odstřelovače, proč ne.

Pokud ale změním úplně téma od světových válek, tak jsou zde smradlaví, pomalu rozpadající se lidé, kteří prahnou jen a jen po lidských mozcích - zombíky. „Absolutně ale nevím, co na mozcích vidí...“ Těch je zde taky dost, no nemyslíte? I když jsem zastáncem zombíků, tak doslova obdivuji vývojáře, kteří vsadí vše na jinou kartu a vytváří nové náměty.

Wojciech Pastuszek

## TIRÁŽ

**GAMING - Časopis pro správné hráče!**, dvouměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Bc. Filip Starý**. Autoři článků: **Jakub Fišer, Kateřina Motejlová, Zuzana Bumbová, Tomáš Cajthaml, Bc. Filip Starý, a Wojciech Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Tomáš Cajthaml**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 4/2016, vydáno září 2016, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uvedte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>

[gamingsite.cz](http://gamingsite.cz)

[igaming.cz](http://igaming.cz)