

GAMING

3 KVĚTEN - ČERVEN 2016
CENA: 49 Kč 1,90 EUR

Časopis pro správné hráče!

THE WALKING DEAD

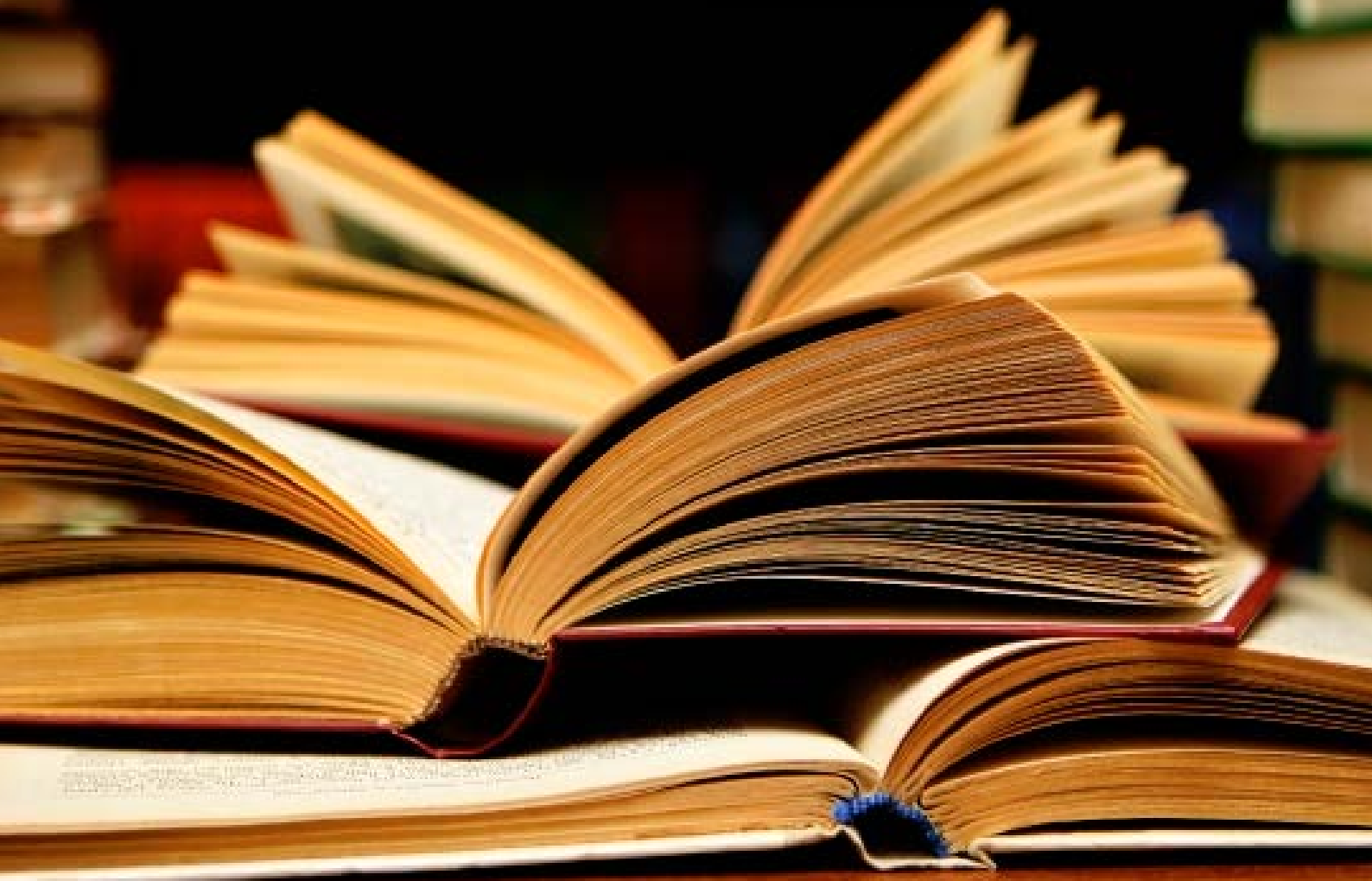
Product placement
Něco málo o DOOMu
První světová v Battlefield 1
Konference Sony na E3
Zabít, nebo být zabit?
Nový Xbox One S představen



NAKLADATELSTVÍ
MONUMENT

**Nakladatelství pro mladé a neobjevené autory
Vydáváme, propagujeme a podporujeme**

www.nakladatelstvi-monument.cz



OBSAH

aktuálního čísla

TÉMA

Třetí série od Telltale oznámena	3
Na podzim se vrátí s třetí sérií	4

RECENZE

Zaklínač 3	5
For Honor	6
XCOM 2	7
The Wild Eight	8
Plants vs. Zombies	9
Shadwen	10
Heavy Rain	11
Hitman	12
Paladins	13
The Culling	14
Ashes of Singularity	15
Soma	16
Candy Crush Saga	17

VÝVOJÁŘI

Danvs	18
Ubisoft	19
ID Software	20
Microsoft Studios	21
Product placement	22
Bethesda E3 2016	25
Utubering	26
The Coalition	27
Sony	28
Överkill Software	29
Rockfish Games	30
EA Canada	31
Rockstar Games	32
EA Digital Illusions CE	33
Super Evil Megacorp	34
FromSoftware	35
Crytek	36
CD Projekt RED	37

HARDWARE

V Číně se rodí nová herní konzole	38
Microsoft představil nový Xbox One S	39
Nikdy nevydaná konzole ze sedmdesátých let	40
Nová konzole Nintendo až příští rok	41

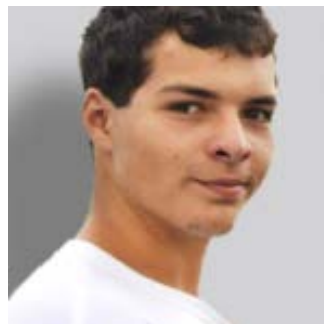
ZAJÍMAVOSTI

Virtuální realita	42
Desková hra uspěla na Kickstarteruu	43
Ratchet & Clank se podíval do kin	44

EDITORIAL

Vojtěcha Pastuszka

Zdravím Vás milé čtenáře a čtenářky tohoto časopisu. Chtěl bych se s Vámi podělit o pár zážitků, které jsem mohl jako redaktor z časopisu GAMING prožít na vlastní pěst. Jedná se o akci RoG Finals 10 ve Svitavách, na které jsem byl v neděli 26. června 2016.



Zde jsem poznal mnoho nových lidí, se kterými se dalo doopravdy nehorázně dobře popovídat. Na řadu ale přišla práce a dělal jsem rozhovory například s cosplayery, jako byly Vayne, Janna nebo Lulu. Rozhovory jsem samozřejmě dělal i s hráči. Přímou na akci to bylo ale jiné. Na Asus Finals jsem byl již třikrát, ale letos po čtvrté to byla pro mne velká změna. Na hrané zápasy jsem se nedíval ze stejného úhlu pohledu, jako pouhý divák.

Každou hru, každou minutu jsem neustále sledoval nejen hru, ale také jsem zapisoval každý dobře zahrany okamžik, aby mne a čtenářům tohoto časopisu nic neuniklo. Mezi zápasy byly přestávky, které se pořadatelé snažili všelijak vyplnit. Buď analytici řešili předešlé zápasy a pořádali soutěže o hodnotné ceny, nebo pouze házeli rekvizity z her do hlediště. Já si chytil tričko CoD Black Ops II, houpičku od Teema, bombičku od Ziggse, klíčenky ze hry LoL a mnoho dalšího.

Mohu potvrdit, že akce z redaktorského hlediska byla o mnoho více vzrušující, než kdybych se této akce zúčastnil pouze jako divák. Pokud budete mít někdy takovouto šanci, určitě neváhejte.

Vojtěch Pastuszek, editor
vojtech.pastuszek@igaming.cz

TIRÁŽ

GAMINGu

GAMING - Časopis pro správné hráče!, dvoutříměsíčník, vydává Miroslav Tomšů - Nakladatelství Monument, Hřbitovní 486, 763 15 Slušovice, tel.: 770 779 304, IČ: 88919781, e-mail: info@nakladatelstvimonument.cz, web: www.nakladatelstvimonument.cz.

Šéfredaktor **Bc. Filip Starý**. Obsahově zpracoval **Vojtěch Pastuszek** (zástupce šéfredaktora pro webový magazín). Autoři článků: **Jakub Fišer, Kateřina Motejlová, Tomáš Smutník, Bc. Filip Starý, David Strnad a Vojtěch Pastuszek**. Grafická úprava a sazba **Miroslav Tomšů**. Články mohou být redakčně kráceny nebo upraveny. Neprošlo jazykovou korekturou.

Ročník I., číslo 3/2016, vydáno červen 2016, ISSN 2533-333X, časopis podléhá licenci Creative Commons: CC-BY-ND 4.0, Uvedte autora – Nezpracovávejte. Licenční podmínky na adrese <http://creativecommons.org/licenses/by-nd/4.0/>